

Aplikasi Pengenalan Wisata Kebudayaan Kabupaten Tegal Berbasis Multimedia

DYAN HENDI RAMADHANI

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu

Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : dhani_massivers@yahoo.com

ABSTRAK

Adanya mobilitas manusia yang cukup tinggi karena tuntutan pekerjaan dan kepentingan saat ini, menyebabkan sangat dibutuhkannya informasi yang cepat dari suatu wilayah tertentu. Kabupaten Tegal merupakan sebuah kabupaten yang mempunyai begitu banyak daya tarik bagi penduduknya ataupun bagi para pendatang khususnya para wisatawan domestik. Begitu banyak kesenian budaya dan tempat - tempat wisata kebudayaan yang terletak di Kabupaten Tegal, akan tetapi mungkin bagi para pendatang mempunyai masalah yang sama yaitu tidak mengetahui seni budaya ataupun alamat tempat wisata budaya yang ingin di datangi atau tidak mengetahui dimana alamat itu berada. Dengan adanya masalah tersebut, pentingnya sebuah aplikasi pengenalan pariwisata kebudayaan di Kabupaten Tegal yang berupa sebuah aplikasi yang memudahkan bagi wisatawan domestik untuk mengetahui seni budaya ataupun tempat wisata budaya yang akan dituju. Tujuannya adalah membuat sebuah aplikasi pengenalan pariwisata kebudayaan di Kabupaten Tegal yang dapat memberikan informasi tentang pariwisata kebudayaan kepada wisatawan yang berasal dari luar kota atau wilayah Kabupaten Tegal. Tahap pengembangan system dari aplikasi ini menggunakan metode waterfall. Aplikasi Pengenalan Wisata Kebudayaan ini terdiri dari 5 Menu Utama, yaitu Menu Profil, Wisata Kebudayaan, Seni Budaya, Lokasi Wisata, dan Informasi Hotel. Aplikasi ini diharapkan berguna khususnya untuk masyarakat agar dapat melihat, mendapatkan informasi langsung dan menyeluruh tentang objek wisata maupun seni budaya yang ada di Kabupaten Tegal tanpa harus menunggu para pemandu, membaca Guide Book ataupun membaca peta manual.

Kata Kunci : Pariwisata, Aplikasi Wisata Budaya, Seni Budaya, Informasi Wisata Budaya, Lokasi Wisata Budaya

Multimedia Based Application of Introduction to Cultural Tourism at Tegal

DYAN HENDI RAMADHANI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : dhani_massivers@yahoo.com

ABSTRACT

The existence of human mobility is quite high because of the demands of work and current interests, leading to much-needed information quickly from a particular region. Tegal Regency is a district that has so much attraction for residents or for the newcomers, especially the domestic tourists. So many places of cultural and artistic - cultural attractions located in Tegal regency, but perhaps for the newcomers have the same problem of not knowing the culture or the arts address cultural sights that you want to go or do not know where the address is located. Given these problems, the importance of a cultural tourism recognition applications in Tegal regency in the form of an application that makes it easier for domestic travelers to know the cultural arts or cultural sights to be addressed. The goal is to create a cultural tourism recognition applications in Tegal regency which can provide information about cultural tourism to tourists from outside the city or region Tegal regency. System development phase of this application using the waterfall method. Introduction to Cultural Tourism application consists of five Main Menu, the Menu Profile, Tourism Culture, Art and Culture, Travel Location, and Hotel Info. This application is expected to be useful especially for the public to see, get immediate and comprehensive information about attractions and arts and culture in Tegal regency without waiting for the guides, read our Guide Book or read the manual maps.

Keyword : Pariwisata, Aplikasi Wisata Budaya, Seni Budaya, Informasi Wisata Budaya, Lokasi Wisata Budaya